



**JIHOMORAVSKÝ KRAJ**  
Odbor regionálního rozvoje  
Žerotínovo nám. 3, 601 82 Brno

Váš dopis zn.:

Ze dne:

Č. j.:

JMK 82171/2021

Dle rozdělovníku

Sp. zn.:

S - JMK 66251/2021

Vyřizuje:

Šírová

Telefon:

541 658 902

Počet listů:

4

Počet příloh/listů:

-

Datum:

04.06.2021

## OZNÁMENÍ O VÝBĚRU DODAVATELE

### Informace o zadavateli:

Zadavatel:

Jihomoravský kraj

Odbor zadávající

veřejnou zakázku:

Odbor regionálního rozvoje

Sídlo:

Žerotínovo náměstí 3, 601 82 Brno

IČ:

708 88 337

### Informace o veřejné zakázce:

Název veřejné zakázky:

Vytvoření zážitkové šifrovací hry s J. G. Mendelem včetně správy hry

Druh veřejné zakázky:

Veřejná zakázka malého rozsahu na služby

Forma zadávacího řízení:

Dle ustanovení § 6 a § 31 zákona č. 134/2016 Sb., o zadávání veřejných zakázek, ve znění pozdějších předpisů

Zadavatel výše uvedené veřejné zakázky na základě posouzení a hodnocení nabídek provedeného hodnotící komisí rozhodl o tom, že

### **ekonomicky nejvýhodnější nabídkou**

na realizaci výše uvedené veřejné zakázky je nabídka účastníka společnosti GEOFUN s.r.o., U Stadionu 708/6, 568 02 Svitavy, IČ: 03389715, zapsané v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Hradci Králové, spisová značka C 34012.

### Odůvodnění:

Ve lhůtě pro podání nabídek zadavatel obdržel dvě nabídky, a to účastníků:

**Cryptomania s.r.o.**, Cyrilská 7, 602 00 Brno, IČ: 29248370

**GEOFUN s.r.o.**, U Stadionu 708/6, 568 02 Svitavy, IČ: 03389715

IČ

708 88 337

DIČ

CZ70888337

Telefon

541 651 111

Fax

541 651 209

E-mail

[posta@kr-jihomoravsky.cz](mailto:posta@kr-jihomoravsky.cz)

Internet

[www.kr-jihomoravsky.cz](http://www.kr-jihomoravsky.cz)

#### Hodnocení nabídek:

Zadavatel stanovil tato dílčí hodnotící kritéria a jejich váhy, podle kterých byly nabídky hodnoceny:

- **Nabídková cena v Kč včetně DPH s váhou 40 %**

Byla hodnocena nabídková cena včetně DPH (u neplátců DPH pak celková cena).

Nabídkovou cenou, která byla předmětem hodnocení, se rozumí **součet nabídkové ceny účastníka za část předmětu plnění spočívající ve zpracování hry a uvedení hry do provozu** uvedené účastníkem v čl. V odst. 1 písm. A) návrhu obchodních podmínek – smlouvy o poskytování služeb **a 5-ti násobku nabídkové ceny účastníka za část předmětu plnění spočívající ve správě hry po dobu 1 roku** uvedené účastníkem v čl. V odst. 1 písm. B) návrhu obchodních podmínek – smlouvy o poskytování služeb.

Nabídce s nejnižší nabídkovou cenou bylo přiděleno 100 bodů s následným provážením váhovým koeficientem. Pro hodnocení ukazatele byl použit tento vzorec:

$$\frac{\text{nejnižší nabídková cena v Kč včetně DPH}}{\text{nabídková cena hodnocené nabídky v Kč včetně DPH}} \times \text{váha v procentech}$$

- **Návrh jedné šifry (hádanky, logického úkolu) vč. grafického zpracování a řešení. Věková kategorie pro šifru – dospělí, obtížnost - lehká, téma šifry – spojitost s osobností J.G. Mendela s váhou 60 %**

Toto dílčí kritérium bylo hodnoceno dle následujících subkritérií:

Toto dílčí kritérium bylo hodnoceno dle následujících **subkritérií**:

1. návrh šifry (hádanky, logického úkolu) a její schopnost zaujmout a pobavit  
Šifra (hádanka, logický úkol) může být zpracována ve formě textu nebo obrázku. Šifra má vždy jednoznačné řešení. Návrh šifry bude odpovídat požadované věkové kategorii – dospělí, obtížnosti – lehká a tématu – spojitost s osobností J.G. Mendela. Návrh šifry musí být vytvořen v souladu s čl. III obchodních podmínek – vzoru smlouvy o poskytnutí služeb (příloha č. 2 zadávacích podmínek).  
**Pokud návrh šifry nebude tematicky spojen s osobností J. G. Mendela nebo nebude vytvořen v souladu s čl. III obchodních podmínek – vzoru smlouvy o poskytnutí služeb (příloha č. 2 zadávacích podmínek), bude nabídka vyřazena a nebude dále hodnocena.**
2. grafické zpracování návrhu šifry (hádanky, logického úkolu)  
graficky přehledně zpracované zadání šifry, vhodně doplněné o obrazovou část (obrázky, kresby, fotografie, piktogramy, apod.), pokud to povaha šifry vyžaduje. Zadavatel upřednostňuje jednoduchý a graficky čistý styl.

Subkritéria (1 – 2) byla hodnocena bodovou škálou 1 – 5 a při hodnocení měla stejnou váhu.

Nabídka, která v daném subkritériu byla nejhodnější, obdržela v hodnocení 5 bodů. Body se v každém subkritériu přidělovaly zvlášť (tzn. maximum 10 bodů). Ostatním nabídkám byly body přiděleny na základě porovnání s nejhodnější nabídkou, tj. míry naplnění subkritérií a dle následující stupnice:

- 5 bodů ....výborný
- 4 body ....velmi dobrý
- 3 body ....dobrý
- 2 body ....dostatečný

- 1 bod ....nedostatečný

Více nabídek mohlo získat v jednom nebo více subkritériích stejné bodové hodnocení.

Výsledná bodová hodnota každé nabídky byla přepočtena poměrovým způsobem na 100 bodovou základnu s následným provážením váhovým koeficientem dílčího hodnotícího kritéria, kdy nejhodnější nabídka získala 60 bodů a každá další nabídka získala počet bodů dle vzorce:

$$\frac{\text{počet získaných bodů hodnocené nabídky}}{\text{počet získaných bodů nabídky s nejvyšším bodovým ziskem}} \times \text{váha v procentech}$$

Součtem vypočtených bodových hodnot ze všech kritérií pro každou hodnocenou nabídku vznikl výsledný bodový zisk, dle kterého bylo určeno pořadí nabídek. Nabídka s nejvyšší bodovou hodnotou je nabídkou nejhodnější.

Na základě hodnocení komise bylo určeno následující pořadí nabídek:

Uchazeč	Nabídková cena včetně DPH v Kč (váha 40%)	Grafický návrh počet bodů (váha 60%)	Součet bodů (po převážení)	Pořadí nabídek
<b>Cryptomania s.r.o.</b>	162 745,- 40 bodů x 0,4 <b>16 bodů</b>	10 bodů → 100 bodů x 0,6 <b>60 bodů</b>	<b>76 bodů</b>	<b>2.</b>
<b>GEOFUN s.r.o.</b>	64 400,- 100 bodů x 0,4 <b>40 bodů</b>	7 bodů → 70 bodů x 0,6 <b>42 bodů</b>	<b>82 bodů</b>	<b>1.</b>

Odůvodnění přidělení bodů v dílčích subkritériích kritéria Návrh jedné šifry (hádanky, logického úkolu) vč. grafického zpracování a řešení.

název účastníka / počet bodů	subkritérium návrh šifry	subkritérium grafické zpracování šifry
<b>Cryptomania s.r.o.</b>	5	5
<b>GEOFUN s.r.o.</b>	4	3

Zdůvodnění bodového hodnocení nabídek kritéria Návrh jedné šifry (hádanky, logického úkolu) vč. grafického zpracování a řešení:

#### **Cryptomania s.r.o.:**

##### 1. návrh šifry (schopnost zaujmout a pobavit)

Kreativně zpracované šifry, kterými lze hráče zaujmout i pobavit. Šifry zaujmou a pobaví vtipným zpracováním příběhu Mendela i systému genetiky. Hráče zaujme způsob řešení šifer, který je při pochopení stylu šifry jednoznačné a zábavné. Splňuje kritéria kategorie, obtížnosti i spojení s Mendelem.

## 2. grafické zpracování šifry

Grafika zpracovaná přehledně a čistě, kresby obou šifer zaujmou svou originalitou

### **GEOFUN s.r.o.:**

#### 1. návrh šifry (schopnost zaujmout a pobavit)

Šifra má schopnost hráče při řešení úkolu zaujmout, ale ne příliš pobavit. Způsob řešení šifry je jednoznačný, ale nevyniká kreativitou. Splňuje kritéria kategorie, obtížnosti i spojení s Mendelem.

#### 2. grafické zpracování šifry

Grafika zpracovaná přehledně, ale graficky není moc nápaditá; obrázek je jako z učebnice přírodopisu.

Hodnotící komise doporučila k realizaci veřejné zakázky malého rozsahu nabídku účastníka GEOFUN s.r.o., U Stadionu 708/6, 568 02 Svitavy, IČ: 03389715, který splnil veškeré požadavky na kvalifikační předpoklady a další požadavky zadavatele na nabídku stanovené zadávací dokumentací a nabídl ekonomicky nejvýhodnější nabídku.

Zadavatel v souladu s návrhem hodnotící komise rozhodl o výběru ekonomicky nejvýhodnější nabídky na předmětnou veřejnou zakázku, a to nabídky účastníka GEOFUN s.r.o., U Stadionu 708/6, 568 02 Svitavy, IČ: 03389715, který splnil veškeré požadavky na kvalifikační předpoklady a další požadavky zadavatele na nabídku stanovené zadávací dokumentací.

Otisk razítka

Ing. Ivo Minařík, MPA  
vedoucí odboru regionálního rozvoje

Rozdělovník

**Cryptomania s.r.o.**, Cyrilská 7, 602 00 Brno, IČ: 29248370

**GEOFUN s.r.o.**, U Stadionu 708/6, 568 02 Svitavy, IČ: 03389715