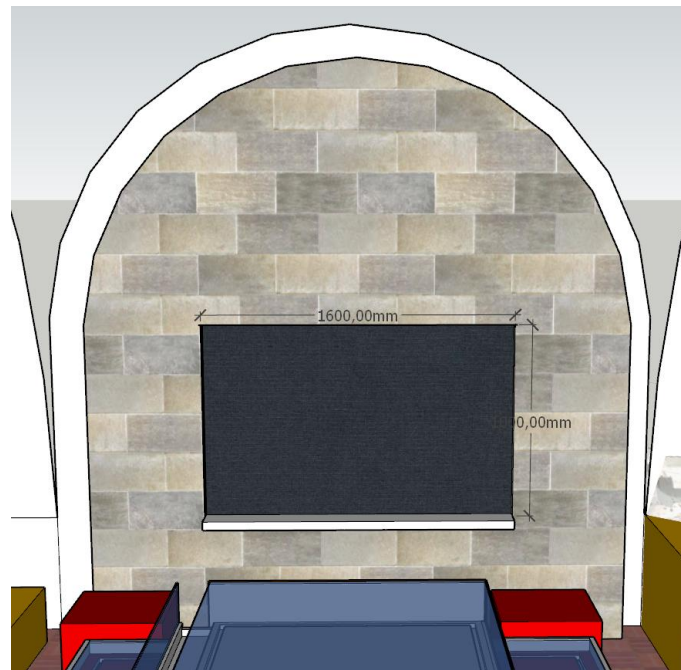


Dotyková obrazovka a interaktivní prezentace pro účely expozice

Poklady hradů Blanenska

Jde o dotykovou obrazovku, která bude vestavěna do dřevěného panelu kopírující klenební oblouk v modernizované expozici zaměřené na středověké hrady regionu Blanenska. Na jejich historii, stavební vývoj a možnou vizualizaci v období středověku. Obrazovka s prezentací bude jedna z hlavních inovací a lákadel této expozice.

Cílem prezentace je převedení standardních textových panelů do virtuální podoby, což umožní jejich doplnění o některé animace, videa, obrázky apod. Prezentace by měla mít jednoduchou strukturu stránek, aby se v ní návštěvník snadno orientoval. Zároveň bychom si ji rádi sami editovali a časem doplňovali o nové informace, fotografie, vizualizace apod. Prezentace by měla mít i anglickou mutaci. Podkladová grafika by měla být jednoduchá a zároveň by měla nějakým způsobem vycházet ze středověké estetiky (kamenné zdi, iluminace, symboly, pergamen apod.). Důležité však je, aby vizuál byl čitelný a přehledný.

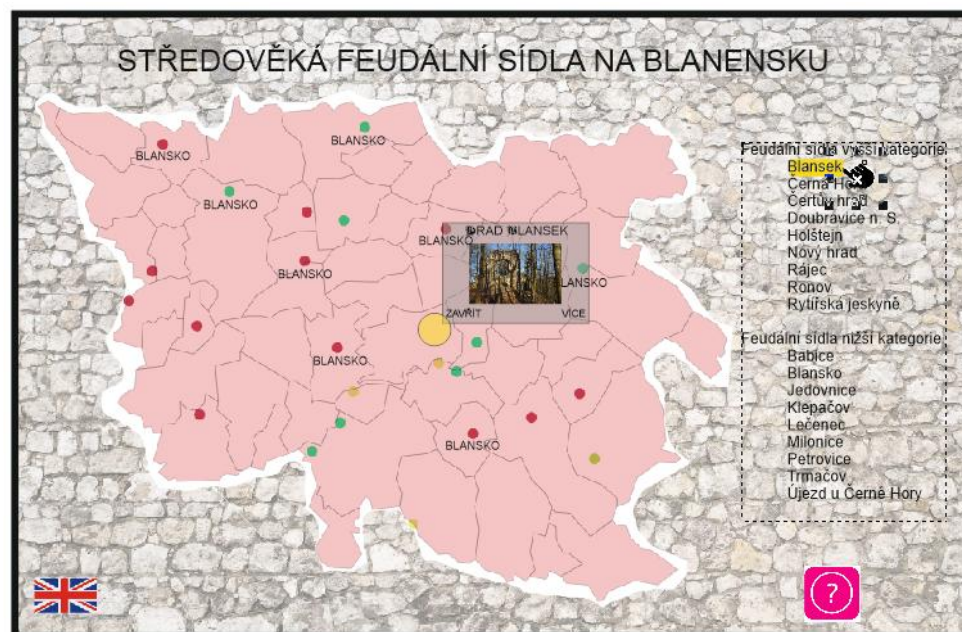
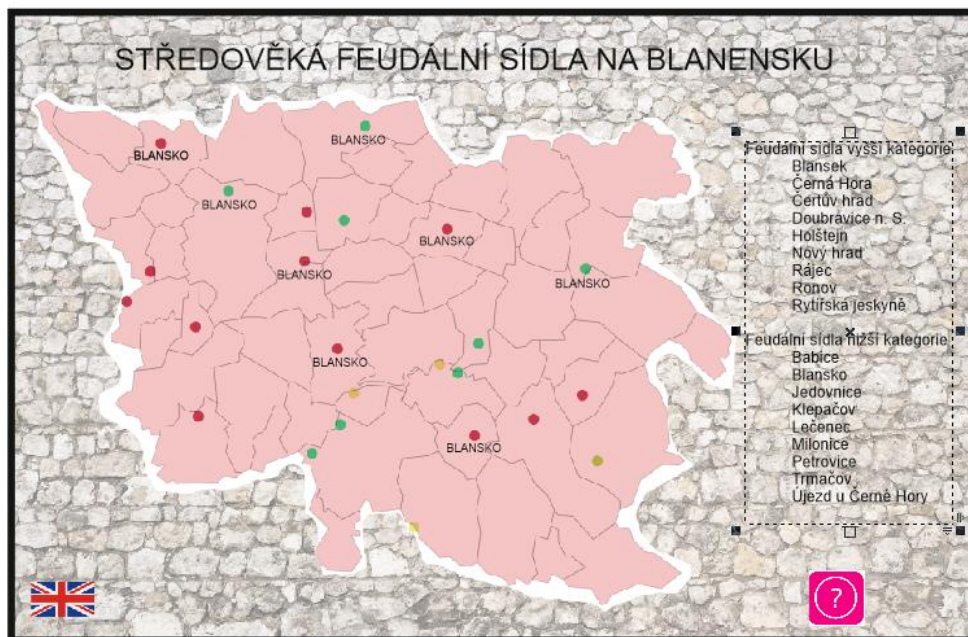


Struktura a obsah stránek

První úroveň – domovská stránka - mapa:

- „Středověká“ mapa Blanenska s ikonami a názvy feudálních a rurálních (dnes zaniklých) sídel. Napravo od mapy by byl klikatelný jmenný seznam pouze feudálních sídel. Návštěvník si může kliknout buď přímo na sídlo v mapě nebo si vybrat ze seznamu. V obou případech se po kliknutí na dané sídlo lokalita zvýrazní a objeví se u ní miniaturizovaný náhled další stránky s obrázkem lokality a nápisy *více* nebo *zavřít*.

**Veškeré vizualizace slouží pouze pro snadnější orientaci.*



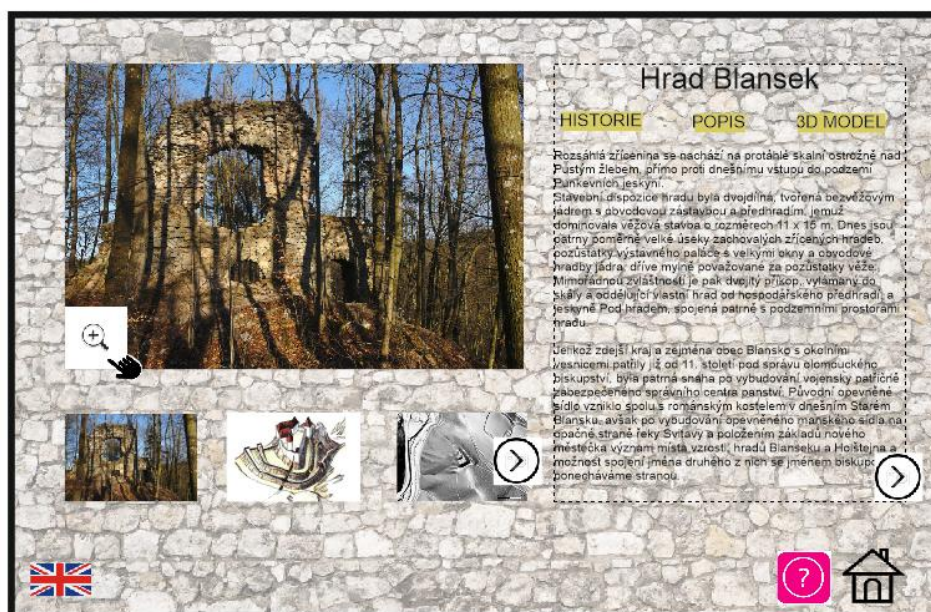
- Tlačítko nápovědy/otazník by mělo návštěvníkovi usnadnit orientaci na stránce. Po kliknutí na otazník by se měla výchozí stránka utlumit a překrýt šipkami a pokyny, které by měly návštěvníka instruovat, jak si má počínat.

**Veškeré vizualizace slouží pouze pro snadnější orientaci.*



Druhá úroveň – stránky s jednotlivými lokalitami

- Vizuálně budou rozdělené na dvě oblasti, textová vpravo a fotogalerie vlevo. Pod názvem sídla bude nabídka ze tří záložek: *historie*, *popis* a *3D model*. V případě *historie* a *popisu* se bude měnit textové pole, fotogalerie by měla zůstat stejná, v případě *3D modelu/animace* se začne přehrávat video/animace nebo se nahraje model, kterým si budou moci návštěvníci sami otáčet a pohybovat. Pokud bude text příliš dlouhý, bude tam k dispozici posuvník na další stránku. Fotogalerie bude mít hlavní fotku, pod kterou budou miniatury dalších fotek s posuvníkem. Po kliknutí na lupu se vybraná fotografie zvětší na celou obrazovku. Křížkem se zase zavře.



*Veškeré vizualizace slouží pouze pro snadnější orientaci.



- Po kliknutí na *3D model* se zobrazí okno s videem/animací, které lze ukončit křížkem.

Hrad Blansek

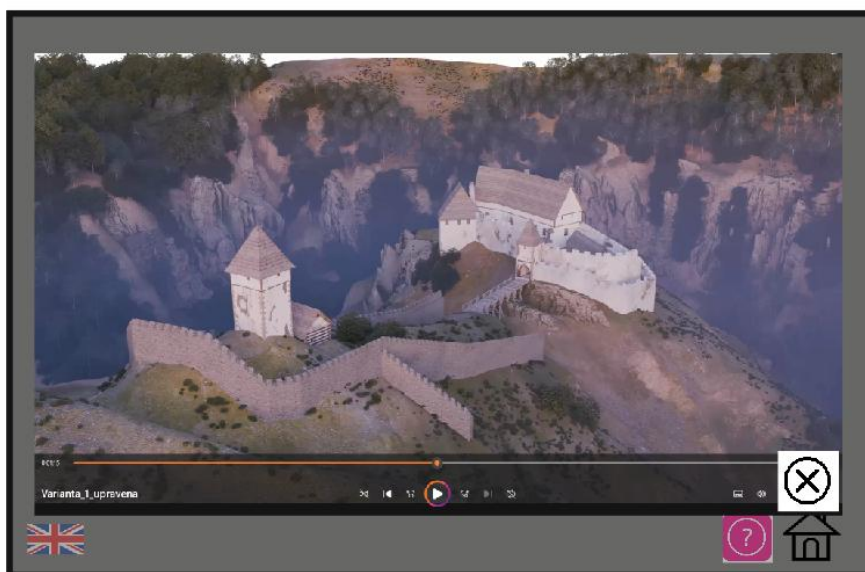
HISTORIE **POPIS** **3D MODEL**

Rozzáhlná zřícenina se nachází na protáhlé skalní ostrožně nad Fustým žlebem, přímo proti dnešnímu vstupu do podzemí Půlčevních jeskyní.

Stavební dispozice hradu byla dvojdílná, tvořená bezvěžovým jádrem s povodovou zastavbou a předhradím. Jemuž dominovala věžová stavba o rozměrech 11 x 10 m. Dnes jsou celty poměrně velké úseky zabořených zřícenin hradeb, pozůstatky výstavního paláce s velkými okny a obyčejové hrady jádra, dříve mylně považované za pozůstatky věže.

Mimořádnou zvláštností je pak dvojité příscp, vyřezány do skaly a oddělující vlastní hrad od hospodářského předhradí, a zejména řád hradeb, spojená patně s podzemními prostorami hradu.

Jenkož zdejší kraj a zejména obec Blanská s okolními vesnicemi patily již od 11. století pod správu blonského biskupství, byla patrně snaha po vybudování vojensky garitóně zabezpečeného správního centra panství. Původní opevněné sídlo vzniklo spolu s románským kostelem v dnešním Starém Blansku avšak po vybudování opevněného manského sídla na opačné straně řeky Světlavy a položením základů nosého městečka význam místa vzrostl, hrad Blansek a Heřtejn a možnost spojení jména druhého z nich se jménem biskupa ponecháváme stranou.



*Veškeré vizualizace slouží pouze pro snadnější orientaci.

- Ikona domečku vrátí návštěvníka zpět na domovskou stránku – mapu.

Podobný postup bude i u dalších lokalit, celkem 18 sídel, přičemž u některých bude k dispozici pouze záložka historie a popis.

	I. úroveň	II. úroveň			
		sídlo	popis	historie	3D model
1.	Domovská stránka - mapa	Babice nad Svitavou	X	X	
2.		Blansko	X	X	X
3.		Blansek	X	X	X
4.		Černá Hora	X	X	
5.		Čertův hrádek	X	X	
6.		Doubravice nad Svitavou	X	X	X
7.		Holštejn	X	X	X
8.		Jedovnice	X	X	
9.		Klepačov	X	X	
10.		Lečenec	X	X	
11.		Milonice	X	X	
12.		Nový hrad	X	X	X
13.		Petrovice	X	X	
14.		Rájec	X	X	
15.		Ronov	X	X	
16.		Rytířská jeskyně	X	X	X
17.		Trmačov	X	X	
18.		Újezd u Černé Hory	X	X	

**Veškeré vizualizace slouží pouze pro snadnější orientaci.*