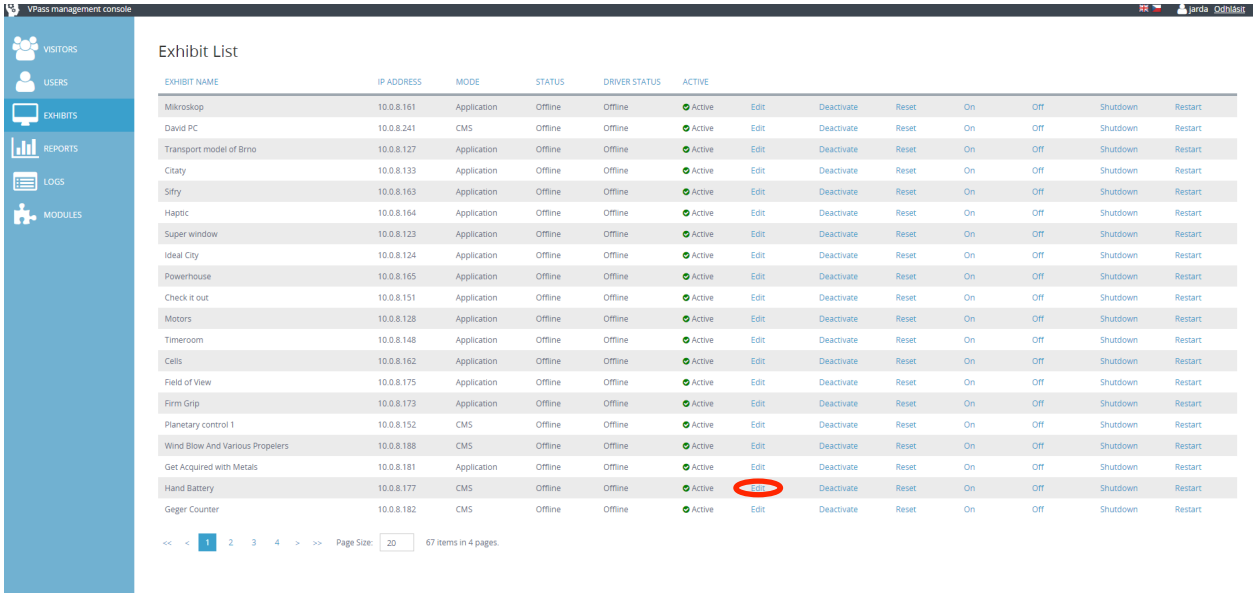
Ukázka správy exponátu

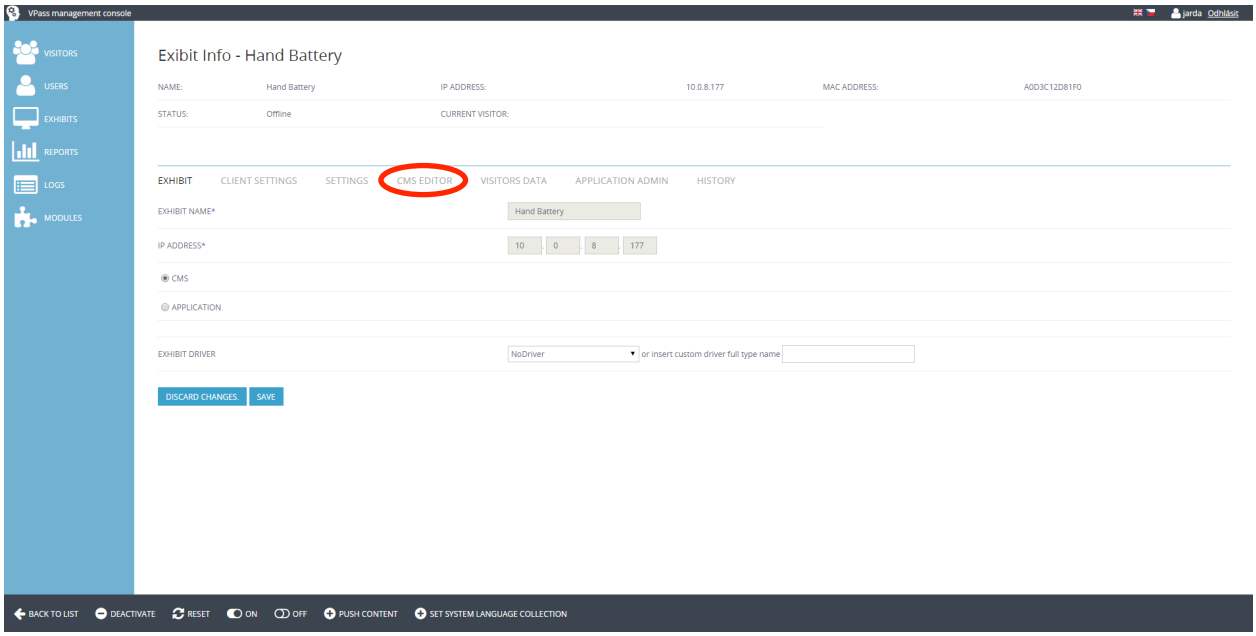
10. 1. 2015

Obrázkový postup zprávy obsahu exponátu

Na seznamu exponátů pomocí tlačítka Edit na příslušném exponátu spustíme editaci obsahu.



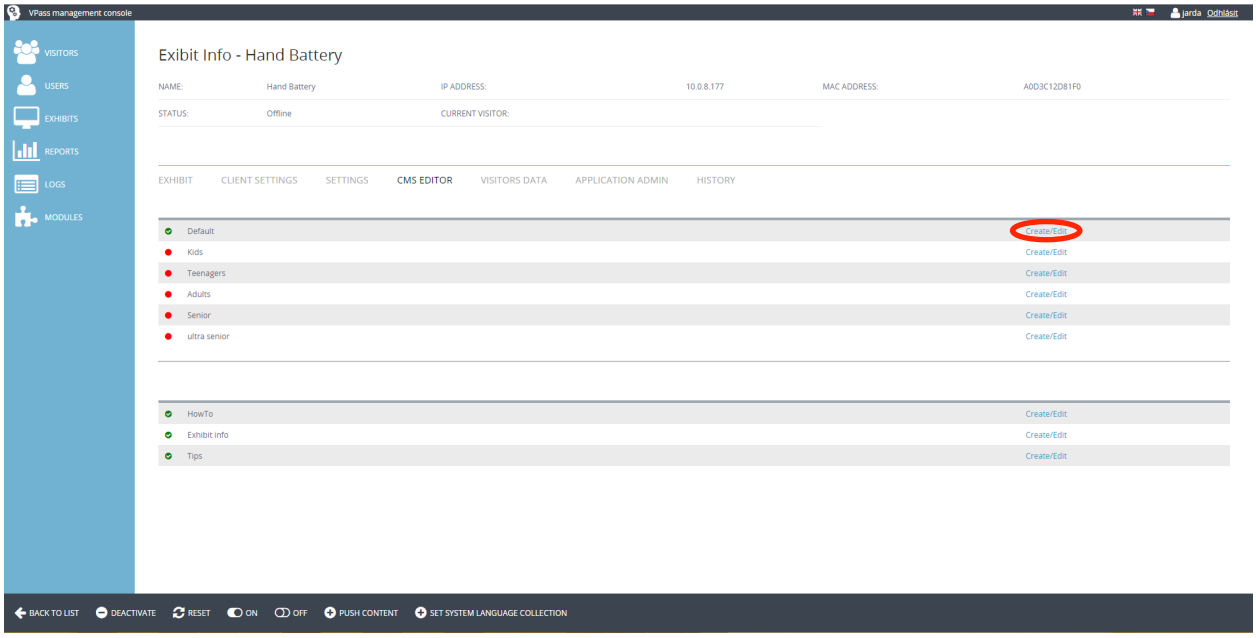
V detailu exponátu klikneme na záložku CMS Editor.



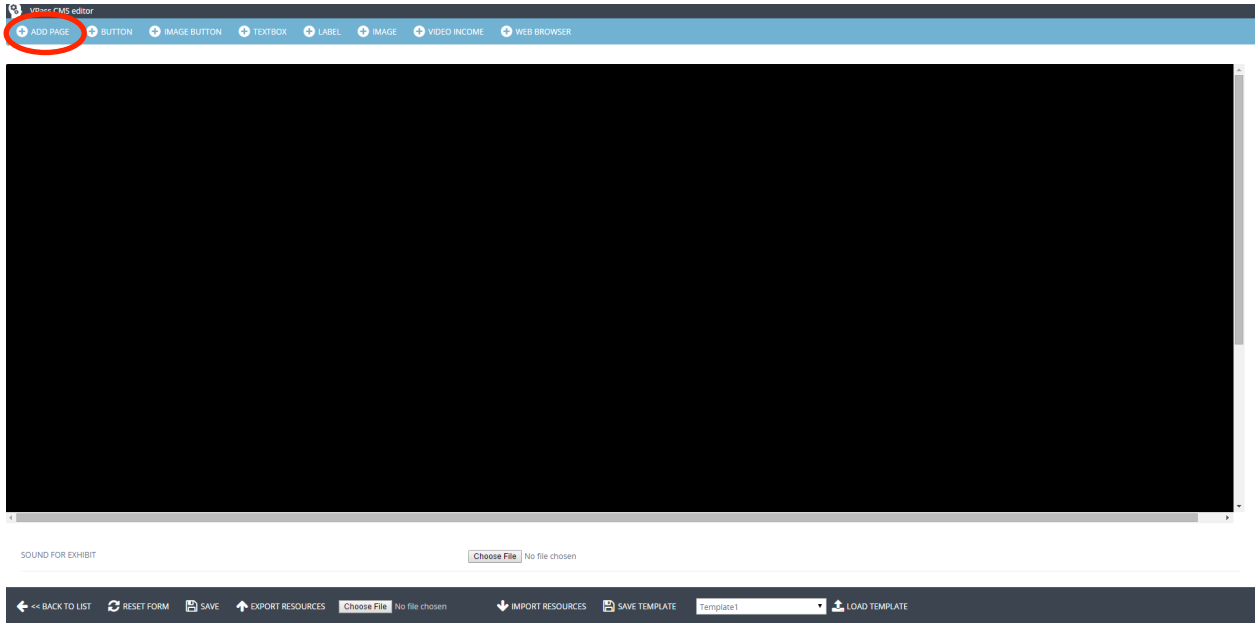
Na záložce CMS Editor jsou dva seznamy. Jeden pro editaci aktivního obsahu a druhý pro editaci obecných informací o exponátu.

Každá položka seznamu má svůj vlastní obsah, který se edituje pomocí CMS editoru. Na začátku řádku je bud červená ikona, která se zobrazí v případě, že obsah není ještě vytvořený. Po prvním uložení je ikona zelená.

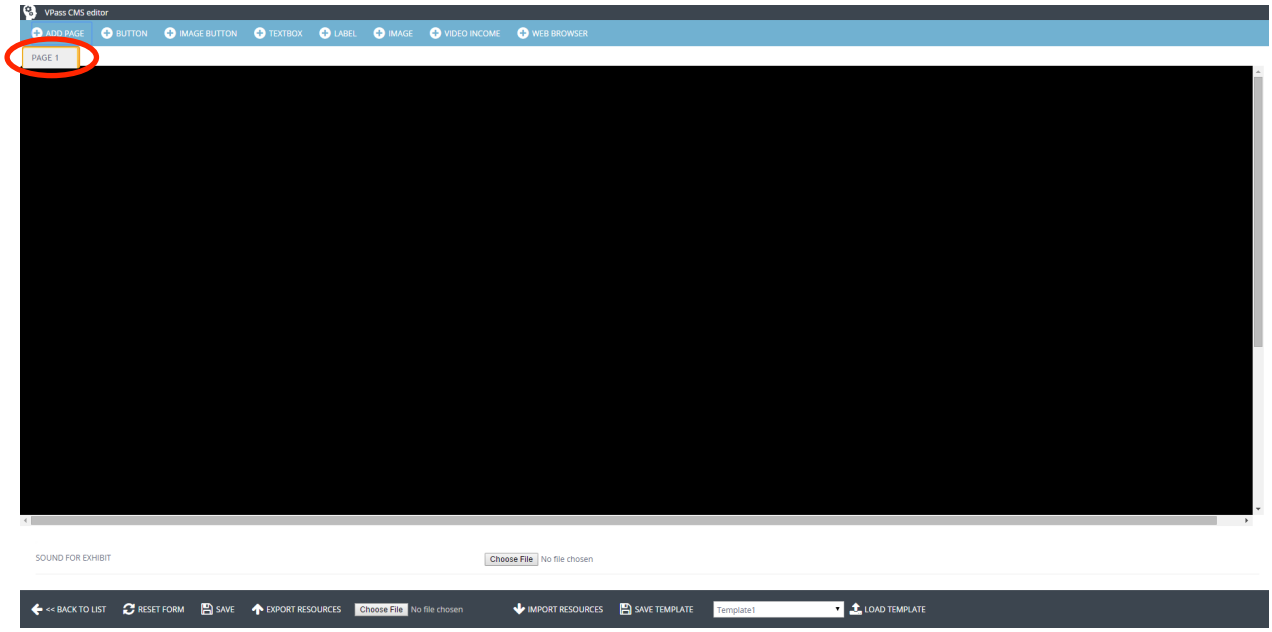
Pro editaci obsahu v CMS editoru použijeme tlačítko Create/Edit na konci řádku.



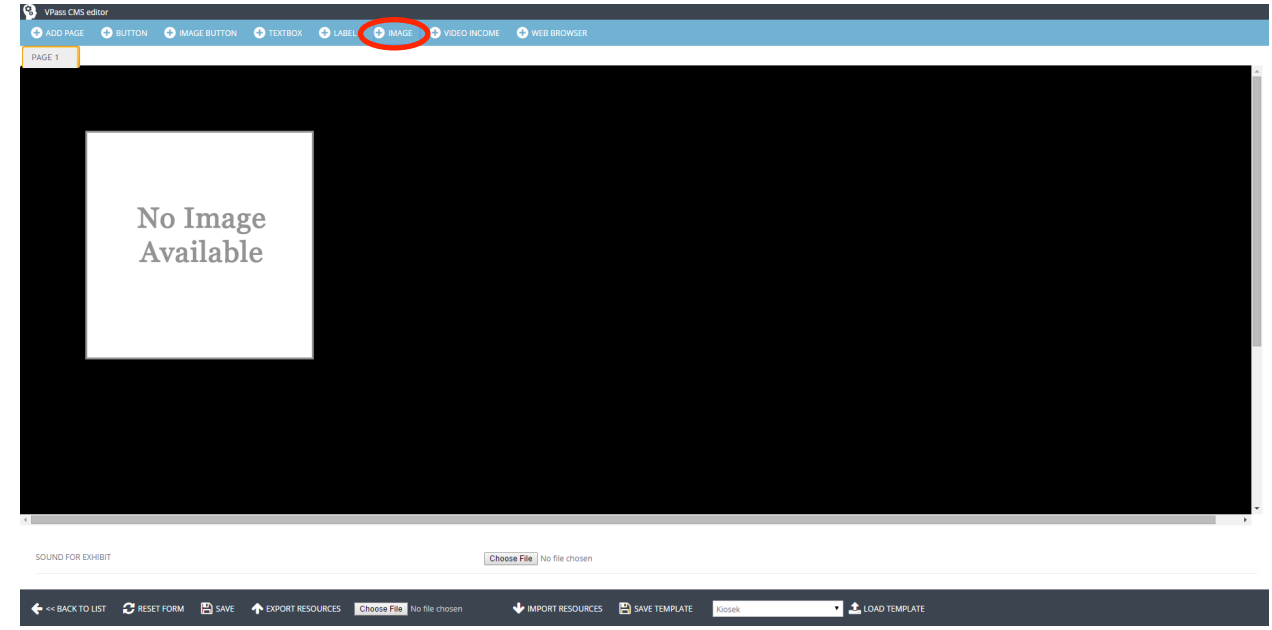
Základní pohled na prázdný CMS editor. V horní části jsou tlačítka pro přidávání ovládacích prvků do obsahu. Černá část reprezentuje pracovní plochu V-Pass klienta na cílovém počítači/kiosku do které se vkládají ovládací prvky. Ve spodní části jsou ovládací prvky CMS editoru, jako je uložení, vymazání, import, export atd.



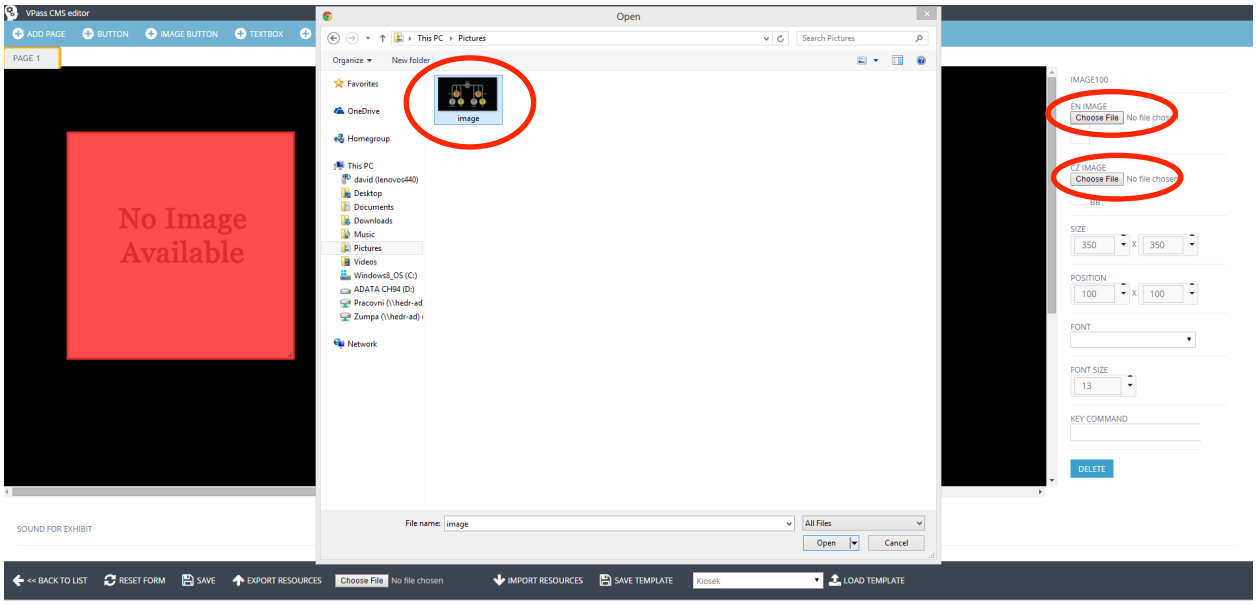
Jako první věc je potřeba vytvořit první stránku pomocí tlačítka Add Page v horní části. Objeví se nová záložka Page1. Pokud bude mít klient více obrazovek, tak můžeme přidat další stránky. Poklikem na záložku Page1, Page2…atd přepínáme mezi jednotlivými obrazovkami.



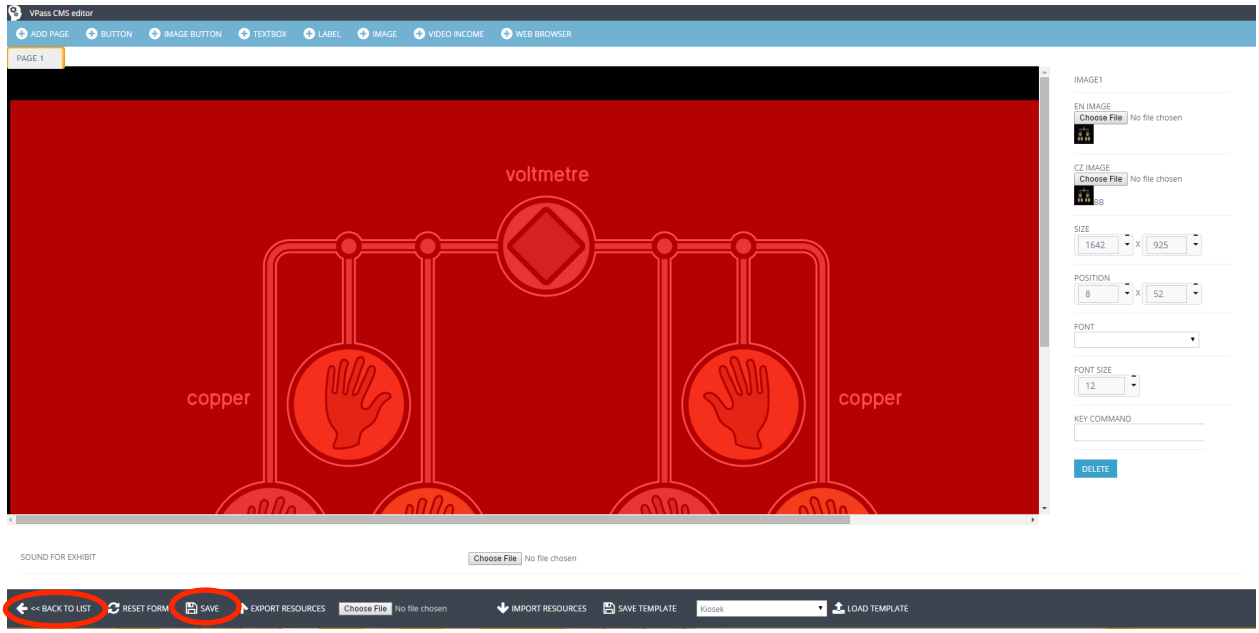
Exponát Hand Battery obsahuje jenom jeden obrázek, který vložíme do CMSeditoru pomocí tlačítka Image. Na obrazovku se vytvoří prázdný obrázek, který má defaultní text No Image Available.



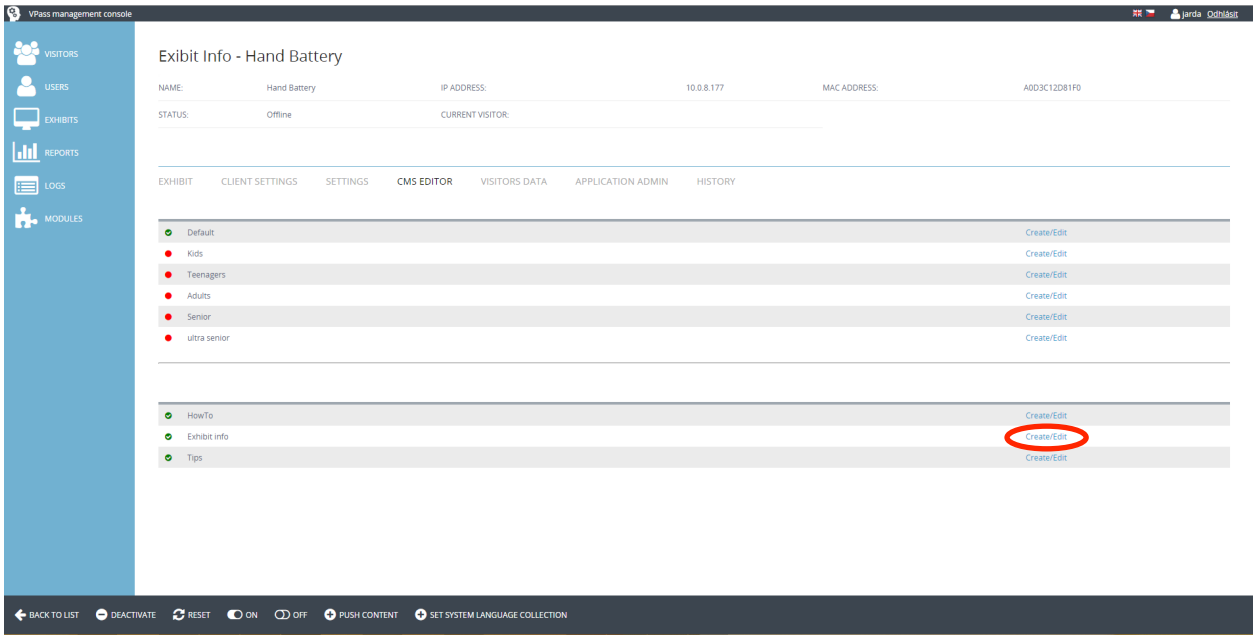
Po kliknutí myší obrázek se začervení a napravo se objeví vlastnosti obrázku. Pomocí tlačítek EN IMAGE – Choose File vybereme obrázek z počítače. Po načtení obrázku se výchozí obrázek změní na vybraný. Musíte vybrat oba dva obrázky, pro EN jazyk i pro CZ.



Editor uložíme pomocí tlačítka Save. Po té se vrátíme na seznam obrazovek tlačítkem Back to list.



Dále budeme editovat obrazovku Exhibit info, které se zobrazí návštěvníkům.



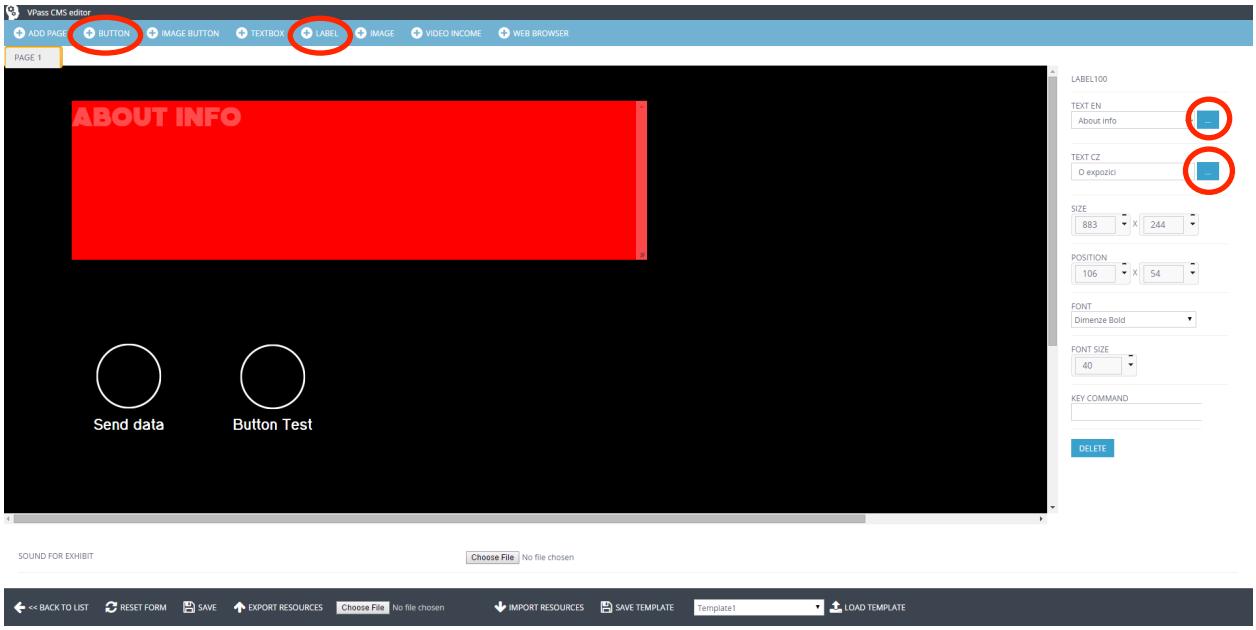
Začátek editace je stejný jako u samotného obsahu exponátu Hand Battery. Otevřeme editor a pomocí tlačítka Page přidáme první stránku do editoru.

Pokud máme stránku vytvořenou, můžeme do ní vložit jednotlivé ovládací prvky, například textovou informaci, nebo tlačítko.

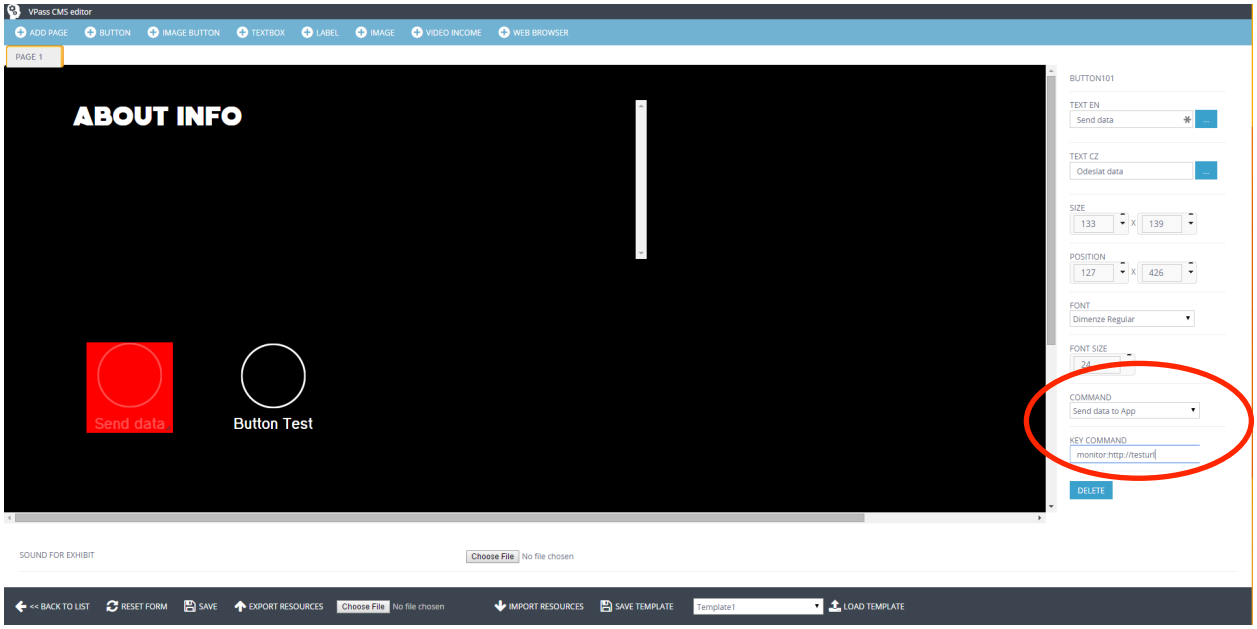
Samotný text, který bude sloužit jenom pro čtení přidáme pomocí tlačítka Label v horní části. Změnu textu pro jednotlivé jazyky provedem pomocí tlačítek se třemi tečkami, které jsou v pravém panelu. Panel se objeví potom, co označíme prvek, který chceme editovat. Vybraný prvek se červeně podbarví.

U prvků lze měnit i velikost fontu a typ fontu, pozici a umístění v pixelech. Prvek můřeme roztahovat pomocí myši, když chytneme prvek za spodní pravý roh a tažením myši změníme velikost.

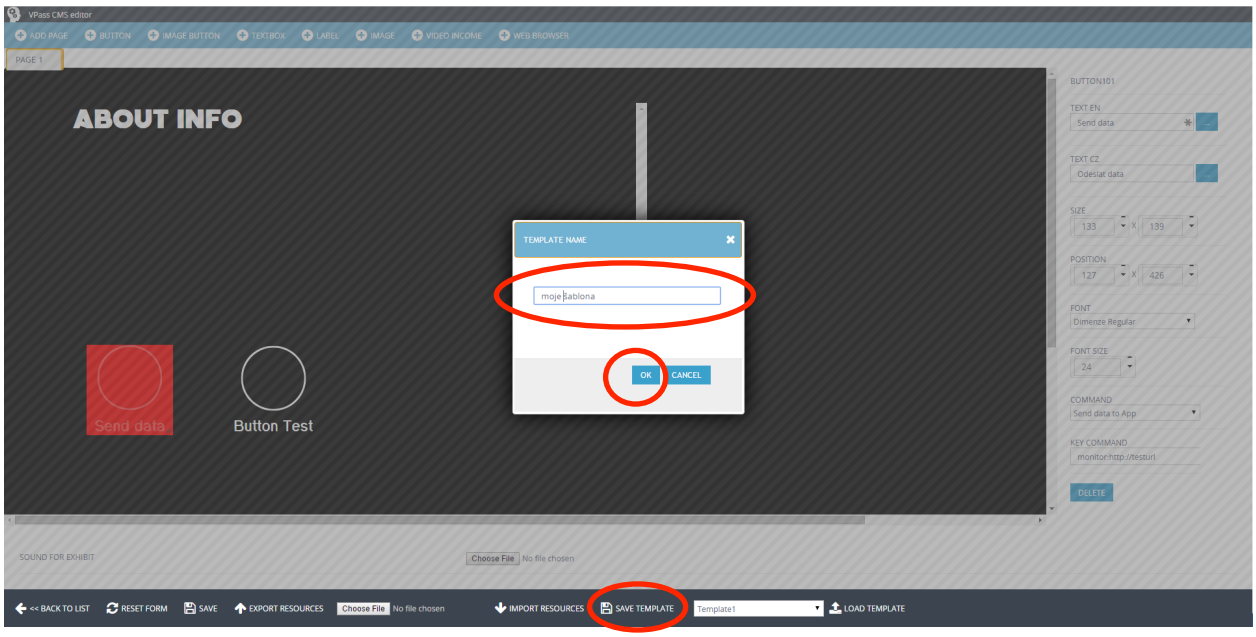
Označený prvek můžeme odstranit pomocí tlačítka Delete, které je dole v pravém panelu.

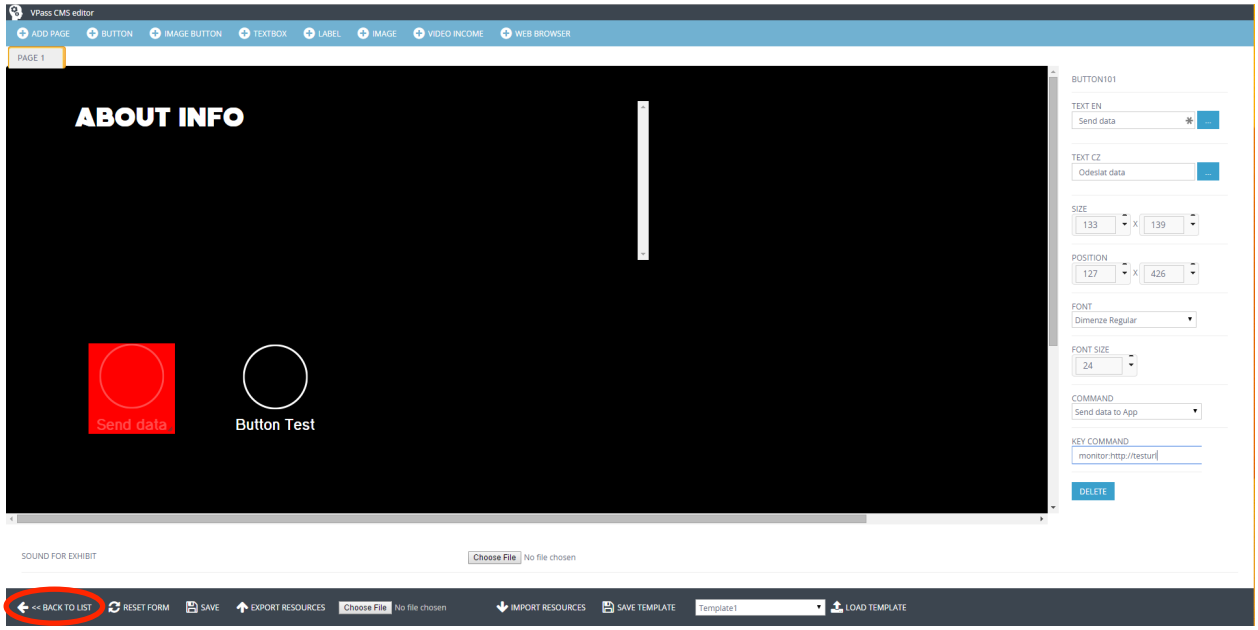
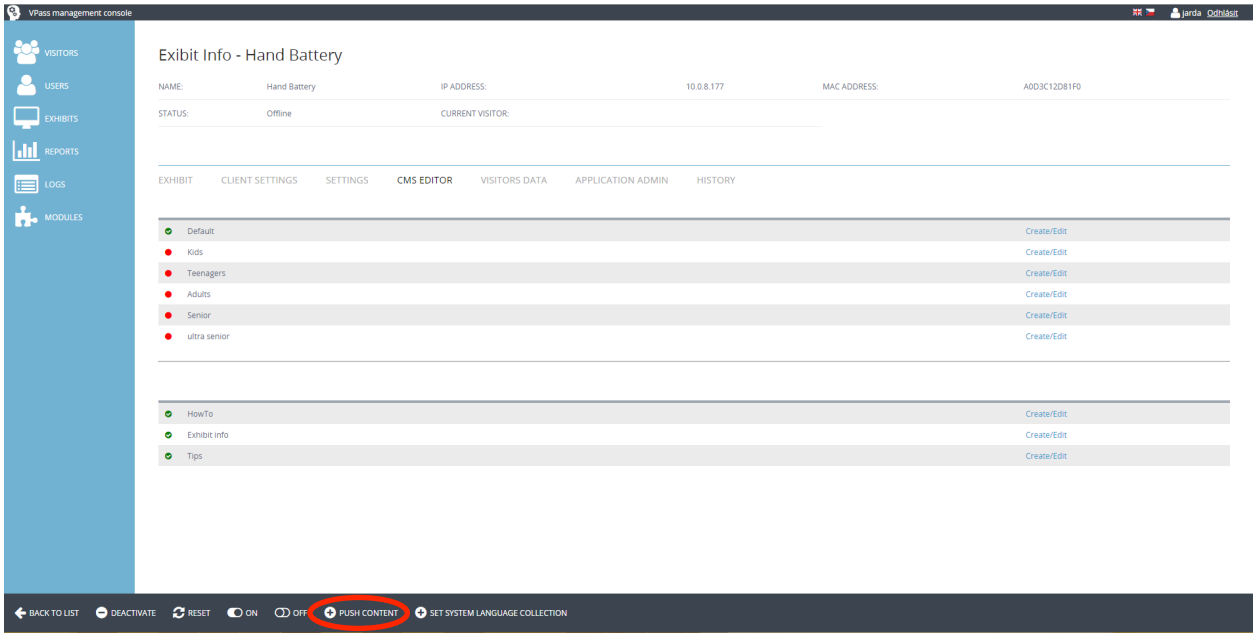


Pokud označíme prvek tlačítko, můžeme tlačítku nastavit jeho funkci, která je posun o stránku vpřed a vzad, skok zadanou stránku, odeslání dat do externí aplikace, spuštění externí aplikace atd.



Ukázka uložení šablony CMS editoru, které se popisuje v sekci Import a export šablon.





Po uložení všech potřebných úprav obsah nahrajeme na exponát pomocí tlačítka Push Content.